

# VERNE ET ASSOCIES, 1913

Grade : \_\_\_\_\_ Réputation chez V&A : \_\_\_\_\_

Archétype / Profession : \_\_\_\_\_

## Identité

NOM, PRÉNOM : \_\_\_\_\_

Âge : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_ Nationalité : \_\_\_\_\_

Physionomie : \_\_\_\_\_

Style vestimentaire : \_\_\_\_\_

## Attributs et compétences

COORDINATION : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

VIGUEUR : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

PERCEPTION : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

SAVOIR : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

TECHNIQUE : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

CHARISME : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

## Valeurs secondaires

Mouvement : \_\_\_\_\_ Valeur d'esquive : \_\_\_\_\_ Dégâts naturels : \_\_\_\_\_

Niv. de ressources : \_\_\_\_\_ Points de Destin : \_\_\_\_\_ Points de Personnage : \_\_\_\_\_

Traits : \_\_\_\_\_

### Seuils de blessure

Niveau 1 : Blessé superficiellement : -1D sur les jets jusqu'à la fin du round.

Niveau 2 : Blessé : -1D sur tous les jets jusqu'à jet de récupération réussi.

Niveau 3 : Gravement blessé : -2D sur tous les jets jusqu'à jet de récupération réussi.

Niveau 4 : Incapacité : jet pour éviter l'inconscience ; si réussi : -3D sur tous les jets jusqu'à jet de récupération réussi.

Niveau 5 : En danger de mort : inconscience.

Niveau 6 : Tué.

### Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---