

État civil
 Nom du Personnage :
 Nom du Joueur :
 Profil :
 Origine ethnique :

Sexe :
 Âge :
 Apparence :



Agilité

Acrobatie _____
 Armes blanches _____
 Contorsion _____
 Discrétion _____
 Équitation _____
 Escalade _____
 Esquive _____
 Lutte _____
 Saut _____

Savoir

Bureaucratie _____
 Commerce _____
 Connaissances académiques _____
 Lire et écrire _____
 Médecine _____
 Navigation _____
 Pièges _____

Cure : _____
 Extraction : _____
 Ingénierie : _____
 Sapience : _____

Coordination

Armes à distance _____
 Artisanat _____
 Chariots _____
 Crochetage _____
 Lancer _____
 Prestidigitation _____

Perception

Camouflage _____
 Connaissance de la rue _____
 Débrouillardise _____
 Déguisement _____
 Pister _____
 Pratiques artistiques _____
 Rechercher _____
 Survie _____

Contacts

Nom	Localisation	Bonus apporté
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Vigueur

Course _____
 Nage _____
 Puissance _____
 Résistance _____

Charisme

Charme _____
 Commander _____
 Courage _____
 Dressage _____
 Éloquence _____
 Intimider _____
 Volonté _____

Background

Histoire : _____
 Personnalité : _____
 Motivation : _____

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Équipement

Type	Notes
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Dégâts Naturels : _____
 Mouvement : _____
 Points de Destin : _____
 Points de Personnage : _____

Armure

Type	Av.	Notes
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

- Niveau de blessure**
- Blessé superficiellement
 - Blessé
 - Gravement blessé
 - Incapacité
 - En danger de mort
 - Tué