

ARCHÉTYPES JOUABLES

Dans les pages qui suivent, nous vous proposons douze archétypes jouables. *D6 Galaxies : prologue* vous donne la possibilité de créer des personnages de manière totalement personnalisée (voir p.197 et suivantes). Mais si vous souhaitez lancer rapidement une partie, ces archétypes vous seront des plus utiles.

Comment les utiliser ? Une partie des informations de la fiche sont déjà remplies. Rien ne vous interdit bien sûr de les modifier. Il ne s'agit que de propositions. Le joueur a de son côté à compléter les rubriques « Nom », « Sexe », « Âge », « Taille », « Poids » et « Apparence ». Les chapitres dédiés aux peuples vous donnent pour chacune d'entre elles les valeurs moyennes. Enfin, il lui revient de répartir ses 7D de compétences. Certaines compétences sont suggérées sur la fiche pour plus de simplicité et de rapidité. Mais rien n'interdit au joueur de valoriser d'autres compétences (voir p.200 et suivantes). Rappelons qu'on ne peut augmenter au plus une compétence que de deux dés au moment de la création du personnage et que les dés de compétences s'ajoutent aux valeurs d'Attributs.



PS GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Curiosité _____

2- Apprentissage rapide _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Nom du Personnage : _____

Archétype : Commerçant indépendant

Espèce : Humaine

Sexe : _____

Age : _____

Taille : _____

Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 2D+2

Esquive _____

Mécanique _____ 2D+2

Pilotage de vaisseau léger _____

Vigueur _____ 2D+1

Dégâts Naturels : _____ 1 D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 2 500 CréFédés

Savoir _____ 3D+1

Astrographie _____

Bureaucratie _____

Business _____

Connaissance du milieu _____

Lois _____

Perception _____ 3D

Débrouillardise _____

Charisme _____ 4D

Éloquence _____

Mentir _____

Métapsychique _____

PG GALAXIES

Armure

Type Av. Notes

aucune _____

Armes

Type Dmg. Portée : C/M/L

arme légère 3 D 10/25/40
 à rayon

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Autres équipements

Type Notes

- communicateur
- pistolet laser léger
- ordinateur de poche
- vêtements de luxe

Véhicule

- Modèle : Transport léger retapé
- Taille : 35 m
- Mouvement (atmosphère) : 350 m/r
- Mouvement (espace) : 7
- Vitesse Dc² : x2
- Passagers : 6
- Résistance : **2D**
- Écrans : 1D
- Manœuvrabilité : 0D
- Armes : Canons légers (Dégâts : 2D)
- Échelle : 12
- Soute : 550 m3
- Notes : soute secrète de 50m3 : ND pour la repérer : 20

Personnalité : volubile, obstiné et optimiste.

Motivations : rembourser le crédit sur son vaisseau puis faire fortune.

Autres informations : _____

DES GALAXIES



Nom du Personnage : _____

Archétype : Mécanicien mutique

Espèce : Humaine

Sexe : _____

Age : _____

Taille : _____

Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 3D

Savoir _____ 2D+2

Esquive _____

Électro-mécanique ____

Vol/0G _____

Mécanique _____ 4D

Perception _____ 3D

Canons _____

Tir _____

Champs de force _____

Missile _____

Senseurs _____

Exosquelette _____

Senseurs _____

Véhicules de surface ____

Vigueur _____ 3D+1

Charisme _____ 2D

Dégâts Naturels : ____ 1 D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : ____ 1

Points de Personnage : _ 0

Argent : __ 500 CréFéds

Métapsychique _____

Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Curiosité _____

2- Apprentissage rapide _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

DES GALAXIES

Armure

Type Av. Notes

aucune _____

Armes

Type Dmg. Portée : C/M/L

Pistolet laser 4D+1 30/90/150
modifié

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Autres équipements

Type Notes

- communicateur

- trousse à outils (+1D aux jets en Électro-mécanique)

- pièces d'équipement variées

- vieux chiffon

- pistolet laser modifié

Véhicule

- Modèle : _____

- Taille : _____

- Mouvement (atmosphère) : _____

- Mouvement (espace) : _____

- Vitesse Dc² : _____

- Passagers : _____

- Résistance : _____

- Écrans : _____

- Manœuvrabilité : _____

- Armes : _____

- Échelle : _____

- Soute : _____

- Notes : _____

Personnalité : préfère les machines à ses congénères.

Motivations : inventer un truc incroyable qui fonctionnera... pour une fois.

Autres informations : _____

Métapsychique _ _ _ _ _

DES GALAXIES

Armure

Type Av. Notes

aucune _____

Armes

Type Dmg. Portée : C/M/L

aucune

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Autres équipements

Type Notes

Véhicule

- Modèle : _____

- Taille : _____

- Mouvement (atmosphère) : _____

- Mouvement (espace) : _____

- Vitesse Dc² : _____

- Passagers : _____

- Résistance : _____

- Écrans : _____

- Manœuvrabilité : _____

- Armes : _____

- Échelle : _____

- Soute : _____

- Notes : _____

Personnalité : patient et pédagogue.

Motivations : œuvre au retour de la paix dans les Constellations.

Autres informations : _____

PS GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Vision nocturne _____

2- Déstabilisation _____

3- Griffes et crocs (+1D aux dégâts naturels) _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Nom du Personnage :

Archétype : Joueur professionnel azuréen

Espèce : Azuréen

Sexe :

Age :

Taille :

Poids :

Apparence :

Fonction :

Agilité _____ 4D

Savoir _____ 2D+1

Acrobatie _____

Jeux _____

Armes blanches _____

Course _____

Esquive _____

Prestidigitation _____

Mécanique _____ 2D

Perception _____ 3D+1

Tir _____

Vigueur _____ 3D

Charisme _____ 3D+1

Éloquence _____

Mentir _____

Séduction _____

Volonté _____

Dégâts Naturels : _____ 1 D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 1 500 CréFédés

Métapsychique _____

DES GALAXIES

Armure

Type Av. Notes

aucune _____

Armes

Type Dmg. Portée : C/M/L

Pistolet laser 3 D 10/25/40
 léger

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Autres équipements

Type Notes

- communicateur
- pistolet laser léger
- vêtements de luxe
- cartes et dés

Véhicule

- Modèle : _____
- Taille : _____
- Mouvement (atmosphère) : _____
- Mouvement (espace) : _____
- Vitesse Dc² : _____
- Passagers : _____
- Résistance : _____
- Écrans : _____
- Manœuvrabilité : _____
- Armes : _____
- Échelle : _____
- Soute : _____
- Notes : _____

Personnalité : séducteur et mégalomane.

Motivations : devenir riche, très riche.

Autres informations : _____

DES GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Odorat _____

2- Peau épaisse (+2) _____

3- Griffes et crocs (+1D aux dégâts naturels) _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Nom du Personnage : _____

Archétype : Noble wolden

Espèce : Wolden

Sexe : _____

Age : _____

Taille : _____

Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 3D

Armes blanches _____

Savoir _____ 2D+1

Stratégie _____

Survie _____

Mécanique _____ 2D

Senseurs _____

Perception _____ 3D+1

Tir _____

Vigueur _____ 4D

Puissance _____

Résistance _____

Charisme _____ 3D+1

Commandement _____

Éloquence _____

Volonté _____

Dégâts Naturels : _____ 1 D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 3 500 CréFéds

Métapsychique _____

Armure		
Type	Av.	Notes
aucune		

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
Fusil laser	4D+2	30/250/600

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

[illegible][illegible]

Personnalité : flegmatique et réfléchi, faisant passer l'honneur avant tout.

Motivations : faire connaître son nom par-delà les étoiles.

Autres informations :

DES GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Vision nocturne _____

2- Écailles (+2) _____

3- Griffes urticantes (+1D aux dégâts naturels) _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Nom du Personnage : _____

Archétype : Assassin ashiki

Espèce : Ashiki

Sexe : _____

Age : _____

Taille : _____

Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 3D+2

Armes blanches _____

Esquive _____

Lutte _____

Mécanique _____ 2D

Vigueur _____ 3D+1

Dégâts Naturels : _____ 1 D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 500 CréFéds

Savoir _____ 3D

Bureaucratie _____

Perception _____ 3D+1

Discrétion _____

Falsification _____

Pister _____

Rechercher _____

Tir _____

Charisme _____ 2D+2

Intimidation _____

Métapsychique _____

DES GALAXIES

Armure

Type Av. Notes

aucune _____

Armes

Type Dmg. Portée : C/M/L

Pistolet laser 3 D 10/25/40
 léger silencieux

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Autres équipements

Type Notes

- pistolet laser léger silencieux
 - grappin
 - détecteur
 - kit pour forcer les serrures mécaniques
 et électroniques (+1D aux jets)

Véhicule

- Modèle : _____
 - Taille : _____
 - Mouvement (atmosphère) : _____
 - Mouvement (espace) : _____
 - Vitesse Dc² : _____
 - Passagers : _____
 - Résistance : _____
 - Écrans : _____
 - Manœuvrabilité : _____
 - Armes : _____
 - Échelle : _____
 - Soute : _____
 - Notes : _____

Personnalité : solitaire et arrogant.

Motivations : prendre les contrats l'un
 après l'autre, sans réfléchir au-delà.

Autres informations : _____

DES GALAXIES



Nom du Personnage : _____

Archétype : Officier naval humain

Espèce : Humain

Sexe : _____

Age : _____

Taille : _____

Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 2D+2

Savoir _____ 3D+1

Astrographie _____

Bureaucratie _____

Lois _____

Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Curiosité _____

2- Apprentissage rapide _____

Mécanique _____ 3D

Pilotage de vaisseau
lourd _____

Senseurs _____

Champs de force _____

Perception _____ 3D

Tir _____

Vigueur _____ 2D+2

Charisme _____ 3D+1

Commandement _____

Éloquence _____

Intimidation _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Dégâts Naturels : _____ 2 D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 1 500 CréFéds

Métapsychique _____

DES GALAXIES

Armure

Type Av. Notes

aucune _____

Armes

Type Dmg. Portée : C/M/L

arme légère 3 D
 à rayon

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Autres équipements

Type Notes

- communicateur
- arme légère à rayon
- uniforme

Véhicule

- Modèle : _____
- Taille : _____
- Mouvement (atmosphère) : _____
- Mouvement (espace) : _____
- Vitesse Dc² : _____
- Passagers : _____
- Résistance : _____
- Écrans : _____
- Manœuvrabilité : _____
- Armes : _____
- Échelle : _____
- Soute : _____
- Notes : _____

Personnalité : ambitieux et volontaire.

Motivations : monter en grade.

Autres informations : _____



Argent : __750 CréFéds

DES GALAXIES

Armure

Type Av. Notes

aucune _____

Armes

Type Dmg. Portée : C/M/L

arme légère 3 D 10/25/40
 à rayon

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Autres équipements

Type Notes

- communicateur
 - arme légère à rayon
 - tenue de vol (+1D de résistance aux pressions)

Véhicule

- Modèle : _____

- Taille : _____

- Mouvement (atmosphère) : _____

- Mouvement (espace) : _____

- Vitesse Dc² : _____

- Passagers : _____

- Résistance : _____

- Écrans : _____

- Manœuvrabilité : _____

- Armes : _____

- Échelle : _____

- Soute : _____

- Notes : _____

Personnalité : exalté et dynamique.

Motivations : devenir le plus grand séducteur de la région.

Autres informations : _____

DES GALAXIES



Nom du Personnage : _____

Archétype : Brute gralish

Espèce : Gralish

Sexe : _____

Age : _____

Taille : _____

Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 4D

Savoir _____ 2D

Esquive _____

Lutte _____

Armes blanches _____

Avantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Peau de cuir : +1 en Résistance aux dégâts reçus

2- Excroissances chitineuses _____

3- Queue annelée : membre susceptible de tenir un objet.

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____

X

Mécanique _____ 3D+1

Champs de force _____

Exosquelette _____

Perception _____ 2D

Tir _____

Missiles _____

Vigueur _____ 4D

Puissance _____

Résistance _____

Charisme _____ 2D+2

Intimidation _____

Dégâts Naturels : _____ 2D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 500 CréFéds

Métapsychique _____

DES GALAXIES

Armure

Type	Av.	Notes
vêtements de combat	+ 2	

Armes

Type	Dmg.	Portée : C/M/L
arme lourde à rayon	4D+2	25/75/120

Mun. ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

dague de combat (Dégâts naturels +1D+1)

Mun. ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Mun. ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Mun. ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Autres équipements

Type	Notes
- communicateur	
- recharges pour son arme	
- arme lourde à rayon	
- dague de combat	
- vêtements de combat	

Véhicule

- Modèle : -----

- Taille : -----

- Mouvement (atmosphère) : -----

- Mouvement (espace) : -----

- Vitesse Dc² : -----

- Passagers : -----

- Résistance : -----

- Écrans : -----

- Manœuvrabilité : -----

- Armes : -----

- Échelle : -----

- Soute : -----

- Notes : -----

Personnalité : susceptible et grognon.

Motivations : prouver sa valeur à tous.

Autres informations : -----

DES GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Griffes et crocs _____

2- Odorat _____

3- Esprit de meute _____

Niveaux de blessure

Choqué _____

Blessé _____

Gravement blessé _____

Incapacité _____

Mortellement blessé _____

Tué _____ X

Nom : _____

Archétype : Expert en opération dorg

Espèce : Dorg

Sexe : _____

Age : _____

Taille : _____

Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 3D+1

Savoir _____ 2D+2

Armes blanches _____

Survie _____

Esquive _____

Mécanique _____ 2D

Électromécanique _____

Perception _____ 3D+2

Discrétion _____

Pister _____

Rechercher _____

Tir _____

Vigueur _____ 4D

Résistance _____

Charisme _____ 2D+1

Volonté _____

Dégâts Naturels : 2D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 500 CréFéds

Métapsychique _____

PG GALAXIES

[illegible]



DES GALAXIES

Armure

Type Av. Notes

aucune _____

Armes

Type Dmg. Portée : C/M/L

aucune

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Autres équipements

Type Notes

- communicateur

- trousse de soin médicaux (+1D)

Véhicule

- Modèle : _____

- Taille : _____

- Mouvement (atmosphère) : _____

- Mouvement (espace) : _____

- Vitesse Dc² : _____

- Passagers : _____

- Résistance : _____

- Écrans : _____

- Manœuvrabilité : _____

- Armes : _____

- Échelle : _____

- Soute : _____

- Notes : _____

Personnalité : discrète mais tenace.

Motivations : prouver aux autres qu'un scientifique peut être utile dans la lutte.

Autres informations : _____

DES GALAXIES



Avantages : _____

Désavantages : _____

Capacités spéciales : _____

1- Peau rugueuse (+1D en Résistance) _____

2- Régénération (Erbol) _____

Niveaux de blessure

Choqué _____
 Blessé _____
 Gravement blessé _____
 Incapacité _____
 Mortellement blessé _____
 Tué _____ X

Nom du Personnage : _____

Archétype : Éclaireuse florane

Espèce : Florane

Sexe : _____

Age : _____

Taille : _____

Poids : _____

Apparence : _____

Fonction : _____

Agilité _____ 3D+1

Savoir _____ 4D

Connaissances _____

Académiques _____

Médecine _____

Survie _____

Astrographie _____

Cultures _____

Mécanique _____ 2D

Perception _____ 2D

Discrétion _____

Pister _____

Rechercher _____

Vigueur _____ 3D+1

Charisme _____ 3D+1

Armes floranes _____

Vaisseaux florans _____

Dégâts Naturels : _____ 1D

Mouvement : _____ 10

Points de Destin : _____ 1

Points de Personnage : _____ 0

Argent : _____ 500 CréFéds

Métapsychique _____

DES GALAXIES

Armure

Type Av. Notes

aucune _____

Armes

Type Dmg. Portée : C/M/L

arme légère 3 D 10/25/40
 à rayon

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Mun. □□□□□□□□□□□□□□□□

Autres équipements

Type Notes

- communicateur longue portée
 - arme légère à rayon
 - détecteur
 - pack de survie (+1D aux jets en Survie)
 - pack de médecine (+1D aux jets en Médecine)

Véhicule

- Modèle : _____

- Taille : _____

- Mouvement (atmosphère) : _____

- Mouvement (espace) : _____

- Vitesse Dc² : _____

- Passagers : _____

- Résistance : _____

- Écrans : _____

- Manœuvrabilité : _____

- Armes : _____

- Échelle : _____

- Soute : _____

- Notes : _____

Personnalité : ombrageuse et pessimiste.

Motivations : trouver un monde idéal, sans crime ni violence, où vivre dans la paix et l'harmonie.

Autres informations : _____
