



Web 4 > Figurants complémentaires pour *Destinées**

Rappels

- En termes de valeur de jeu, un figurant possède deux à trois compétences d'une valeur de deux au moins et de cinq maximum, chacune. Un figurant ne dispose pas de Point d'Énergie.
- Quand un figurant agit, lancez 1d6. Le résultat indique la valeur de son action. Néanmoins, si le résultat du jet est inférieur à sa compétence et que cette compétence est en jeu, c'est la valeur de la compétence qui s'applique et non le résultat du dé. Si un figurant agit dans des circonstances sans rapport avec ses Compétences, seul le résultat du dé s'applique.

* * *

Exemples de figurants (classés alphabétiquement)

Nous vous proposons ici vingt figurants. Chacun d'eux peut facilement être adapté d'un univers à un autre. En remplaçant « Sabre » par « Fusil », vous faites de votre soldat du XVIIIème un soldat contemporain. À la place de « Navire », écrivez « Avion » et votre capitaine au long cours devient un pilote de ligne.

- Armurier

Valeurs : Pistolet : 3 ; Canons : 3 ; Réparer armes : 5.

- Artiste

Valeurs : Culture générale : 4 ; Pratiques artistiques : 4.

Web 4 – Figurants complémentaires

- Avocat

Valeurs : Culture générale : 3 ; Éloquence : 4 ; Lois : 4.

- Chien enragé

Valeurs : Courir : 3 ; Lutte : 2.

- Chauffeur-Conducteur

Valeurs : Automobiles : 5 ; Engins lourds : 3.

- Commerçant

Valeurs : Business : 4 ; Éloquence : 3 ; Lois : 3.

- Enfant

Valeurs : Discrétion : 3 ; Courir : 3 ; Saut : 3.

- Homme d'affaires

Valeurs : Business : 4 ; Lois : 3 ; Culture générale : 4.

- Homme de main

Valeurs : Esquive : 3 ; Lutte : 3 ; Pistolet : 3.

- Lutteur

Valeurs : Esquive : 3 ; Lutte : 5.

- Médecin :

Valeurs : Médecine : 5 ; Premiers soins : 4.

- Officier :

Valeurs : Commander : 5 ; Culture générale : 2 ; Lois : 3.

- Pickpocket

Valeurs : Discrétion : 5 ; Prestidigitation : 5.

- Policier

Web 4 – Figurants complémentaires

Valeurs : Lois : 3 ; Pistolet : 3 ; Rechercher : 3.

- Prêtre

Valeurs : Culture générale : 4 ; Éloquence : 4.

- Requin

Valeurs : Nage : 5 ; Lutte : 4.

- Serpent

Valeurs : Discrétion : 5 ; Morsure : 3.

- Singe

Valeurs : Escalade ; Saut : 4.

- Soldat contemporain

Valeurs : Esquive : 4 ; Fusil : 3 ; Rechercher : 2.

- Soldat médiéval

Valeurs : Épée : 3 ; Esquive : 4 ; Rechercher : 2.

> Retrouvez-nous sur...

- facebook.com/desix.integral

- Twitter : @Studio09_CB

- studio09.net : matériel à télécharger
(fiches de personnage, aides de jeu...),
actualités, concours...

- contact : d6integral@gmail.com

